

Riichi

Én yaku

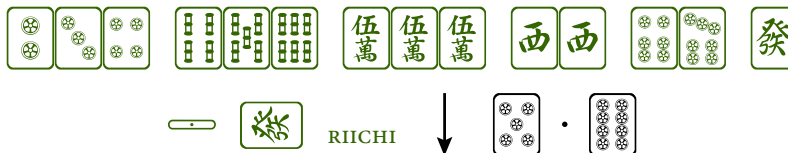
Krav

- ♦ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- ♦ **Melde ”Riichi”**, tre ting: 1) lægge 1000 point (一) foran sig, 2) rotere den afspilte brik 90° og 3) sige ”Riichi”

Bonus

- ♦ **Ippatsu**, +1 yaku for mahjong første runde efter meldt ”Riichi”, samt inden nogen har meldt chi, pong eller kang
- ♦ **Daburu**, +1 yaku for første spillerunde, dvs. meldt ”Riichi” på éns første afspil **og** før nogen har meldt chi, pong eller kang

Eksempel



- ♦ Hånden er skjult
- ♦ Herefter lægger man en 1000 pind foran sig, roterer sin afspilte brik (grøn drage) og siger ”Riichi”. Nu fisker man så på 5 og 8 cirkel. Får man en af disse i den første runde herefter, får man to yaku pga. **Ippatsu**

Fuldstændig skjult hånd *Tsumo*

Én yaku

Krav

- ♦ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang
- ♦ **Selvtræk**, altså mahjong på brik trukket fra muren (tsumo)

Eksempel



- ♦ Hånden er skjult
- ♦ Man fisker på 4 og 7 bambus, men kun ved at trække dem selv, kan man få point for **Fuldstændig skjult hånd**

Krav

- ♣ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- ♣ **Kun chi**, hånden må ikke indeholde pong eller kang
- ♣ **Dobbelt-endet chi**, hånden skal færdiggøres på en chi med to muligheder
- ♣ **Ikke-pointgivende par**, håndens par må ikke være i drager, egen eller rundens vind

Eksempel



- ♣ Hånden er skjult
- ♣ De fire sæt er alle chi
- ♣ Sættet man færdiggør på (5-6 tegn) er **dobbelt-endet** og altså ikke splittet som 4-6 tegn eller en endechi som 8-9 tegn

Dobbelt-endet chi: venter og **Splitchi:** venter kun **Endechi:** venter kun

- ♣ Parret giver ingen point, ergo, det er ikke i drager eller egen eller rundens vind. Er man selv Øst, og rundens vind er Syd, kunne parret altså godt have været i vest eller nord

To helt ens chi *Iipeikou*

Én yaku

Krav

- ◆ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- ◆ **To helt ens chi**, ergo man skal have to af den samme chi i samme kulør

Eksempel A



- ◆ Hånden er skjult
- ◆ Kun på 4 cirkel får man de to helt ens chi: 2-3-4 cirkel og 2-3-4 cirkel

Eksempel B



- ◆ Hånden er ikke skjult
- ◆ Her har man de to helt ens chi 3-4-5 cirkel og 3-4-5 cirkel

Tre ens chi *San shoku doujun*

Én yaku

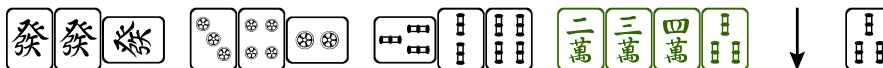
Krav

- ♦ Samme chi i hver af de tre kulører, bambus, cirkel og tegn

Bonus

- ♦ Skjult hånd, +1 yaku hvis hånden samtidig er skjult

Eksempel A



- ♦ Her har man chi'en 2-3-4 i cirkel, bambus og tegn

Eksempel B



- ♦ Her mangler man chi'en 2-3-4 i bambus, man har altså ikke samme chi i **hver** af de tre kulører

Tre efterfølgende chi *Itsu*

Én yaku

Krav

- ◆ De tre chi, 1-2-3, 4-5-6 og 7-8-9, i samme kulør

Bonus

- ◆ Skjult hånd, +1 yaku hvis hånden samtidig er skjult

Eksempel A



- ◆ Kun på 9 cirkel får man de tre chi, 1-2-3, 4-5-6 og 7-8-9, i cirkler. På 6'eren har man 6-7-8 i stedet for 7-8-9, og på 7'eren har man en skjult pong i 8 cirkel og et par i 7 cirkel

Eksempel B



- ◆ Kun på 9 tegn får man de tre efterfølgende chi
- ◆ Da hånden er skjult, får man to yaku i stedet for kun én.

Drager *Fanpei*

Én yaku

Krav

- ♣ Pong eller kang i drager

Eksempel A



- ♣ Åben pong i hvid drage

Eksempel B



- ♣ Åben pong i rød drage
- ♣ Går man mahjong på grøn drage vil man også have en pong i denne, og dermed få to yaku: Én for rød drage, og én for grøn drage

Vinde *Fanpei*

Én yaku

Krav

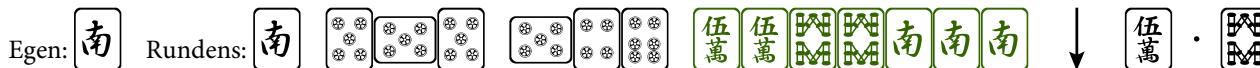
- ♣ Pong eller kang i egen eller rundens vind

Eksempel A



- ♣ Åben pong i øst der samtidig er rundens vind

Eksempel B



- ♣ Skjult pong i syd, der samtidig er **både** rundens og egen vind. Man får derfor to yaku: Én fordi det er rundens vind og én fordi det er éns egen vind

Efter en kang *Rinchan kaihō*

Én yaku

Krav

- ♣ **Mahjong på en løs brik**, man skal altså gå mahjong på en brik, man lige har trukket efter at have meldt en kang

Eksempel



Nu trækker man så 2 tegn fra muren. Da man selv har trukket 2 tegn, må man godt udvide sin åbne pong i 2 tegn til en kang. Man lægger sin nyligt optrukne 2 tegn over den i forvejen tilde 2 tegn, trækker en brik fra Taget (løs brik); hvis denne brik er 3, 6 eller 9 cirkel har man mahjong **Efter en kang**

Stjæle en kang *Chan kan*

Én yaku

Krav

- ♣ **Mahjong på en forøgelse fra pong til kang**, altså efter en modstander forsøger at forøge sin åbne pong til en kang

Eksempel



En modstander har en åben pong i 5 bambus og trækker selv den sidste 5 bambus. Han melder nu ”kang” for at forsøge og forøge sin åbne pong til en kang. Der kan nu meldes ”mahjong” på ovenstående hånd, da man fisker på 5 bambus. Dermed *stjæler* man modstanderens kang

Syv Par *Chii toitsu*

To yaku

Krav

- ◆ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- ◆ **Syv forskellige par**, hånden består altså ikke som normalt af fire sæt og et par, syv par. Man må ikke have to ens par

Eksempel A



- ◆ Hånden er skjult
- ◆ Med 8 cirkel har man syv forskellige par

Eksempel B



- ◆ Hånden er skjult
- ◆ Man har to ens par i 5 cirkel, og er derfor ikke mahjong

Tre ens pong *San shoku dokou*

To yaku

Krav

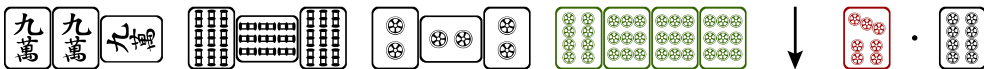
- ♦ Samme pong i hver kulør, bambus, cirkel og tegn

Eksempel A



- ♦ Pong i 4 tegn, 4 cirkel og 4 bambus

Eksempel B



- ♦ Kun på 8 cirkel har man en pong i 9 cirkel, da 7'eren giver en chi 7-8-9 og et par 9-9

Tre skjulte pong *San shoku dokou*

To yaku

Krav

- Tre skjulte pong, dvs. ingen af de tre pong er dannet ved en afspillet brik

Eksempel A



- Kun på 4 bambus har man tre skjulte pong, da 2 og 5 bambus begge laver en chi (2-3-4/3-4-5) og et par 3-3

Eksempel B



- Kun på selvtræk har man her tre skjulte pong. Bliver man i stedet feedet, har man kun to skjulte pong: 3 tegn og 6 bambus; den sidste pong er i så tilfælde ikke skjult, da den er lavet med en afsmidt brik

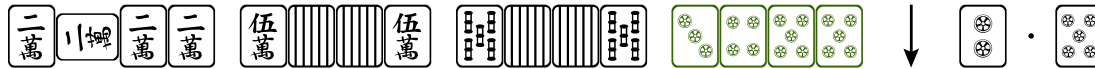
Tre kang *San kan tsu*

To yaku

Krav

- Tre meldte kang, om de er åbne eller skjulte har ingen betydning

Eksempel



- Man har her tre kang i hhv. 2 tegn, 5 tegn og 5 bambus

Ren hånd *Honitsu*

To yaku

Krav

- ♦ Kun én kulør samt vinde og drager, der skal desuden være drager eller vinde, ellers har man **Helt ren hånd** *Chinitsu*

Bonus

- ♦ **Skjult hånd**, +1 yaku hvis hånden samtidig er skjult

Eksempel A



- ♦ Både 6 og 9 tegn gør at man kun har brikker i tegn-kuløren, derudover er der et par i drager

Eksempel B



- ♦ Her er alle brikkerne i bambus-kuløren, men da der ikke er et sæt i vinde eller drager er der i stedet hånden **Helt ren hånd** som i stedet giver fem yaku

Lille dragehånd *Shou sangen*

To yaku

Krav

- ◆ To pong/kang og et par i drager

Eksempel A



- ◆ Både grøn og rød drage gør at man har to pong og et par i drager

Eksempel B



- ◆ Kun på 8 cirkel har man to pong/kang og et par i drager. Får man den røde drage har man i stedet tre pong/kang i drager der giver **Stor dragehånd**, der i stedet er en yakuman-hånd

Bemærk

- ◆ **Yaku for dragepong**, man skal her huske at en pong/kang i drager giver en yaku i sig selv, og det kommer selvfølgelig ud over de to yaku for denne hånd

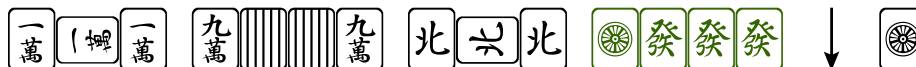
Kun officerer *Honroutou*

To yaku

Krav

- ♣ **Kun sæt med officerer**, alle sæt skal indeholde 1'ere, 9'ere, vinde eller drager
- ♣ **Ingen chi**, de fire sæt skal alle være enten pong eller kang
- ♣ **Mindst én vind eller drage**, ellers er der **Kun ettere og niere** *Chinrouto*
- ♣ **Mindst én 1'er eller 9'er**, ellers er der **Kun honnører** *Tsui iisou*

Eksempel



- ♣ Alle sæt indeholder officerer
- ♣ De fire sæt er alle pong eller kang
- ♣ Der er både en pong i nord og i grønne drager
- ♣ Der er hele to pong og et par i 1'ere og 9'ere

Bemærk

- ♣ **Yaku for kun pong**, man skal her huske at der altid er **Kun Pong**, hvilket giver yderligere to yaku

Ettere og niere i alle sæt *Junchan taiyai*

To yaku

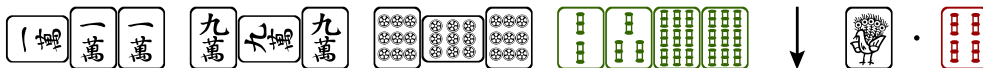
Krav

- ♦ Kun sæt med mindst én 1'er eller 9'er, alle sæt skal indeholde 1'ere og 9'ere
- ♦ Mindst én chi, ellers er der **Kun ettere og niere** *Chinrouto*

Bonus

- ♦ **Skjult hånd**, +1 yaku hvis hånden samtidig er skjult

Eksempel



- ♦ Kun på 1 bambus er der mindst én 1'er eller 9'er i hvert sæt
- ♦ Der er en chi

2 × 2 helt ens chi *Ryan peikou*

Tre yaku

Krav

- ♦ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- ♦ **To sæt af to helt ens chi**, man skal altså have to sæt med to af den samme chi i samme kulør

Eksempel



- ♦ Hånden er skjult
- ♦ Kun på 9 cirkel har man to sæt med to helt ens chi (to gange 2-3-4 i tegn og to gange 6-7-8 eller 7-8-9 i cirkler)

Bemærk

- ♦ **Ikke syv par**, da man vælger sættene som 4 chi og et par og ikke som syv par, får man **ikke** yderligere to yaku for **Syv par**

Helt ren hånd *Chinitsu*

Fem yaku

Krav

- ♦ Kun én kulør, ingen vinde eller drager

Bonus

- ♦ Skjult hånd, +1 yaku hvis hånden samtidig er skjult

Eksempel A



- ♦ Både 6 og 9 tegn gør at man kun har brikker i tegn-kuløren, men da der er et par i drager, har man ikke **Helt ren hånd**

Eksempel B



- ♦ Her er alle brikkerne i bambus-kuløren, og da der samtidig ikke er nogen vinde eller drager, har man **Helt ren hånd**

Tretten vidundere *Koku shimusou*

Yakuman

Krav

- ♦ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- ♦ **En af hver officer**, en af hver af de tretten officerer

Bonus

- ♦ **Tretten chancer**, +1 yakuman hvis man fisker på tretten chancer

Eksempel



- ♦ Hånden er skjult
- ♦ Med nord, har man netop en af hver af de tretten officerer **plus** en ekstra officer ved en ekstra vest

Ni lanterner *Chuuren pooto*

Yakuman

Krav

- ♦ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- ♦ **1112345678999** og en ekstra i samme kulør

Bonus

- ♦ **Ni chancer**, +1 yakuman hvis man fisker på ni chancer

Eksempel



- ♦ Hånden er skjult
- ♦ Kun med 6 cirkel har man 1112345678999 samt en ekstra med den ekstra 3, alle sammen i cirkler

Jordhånd *Chiho*

Yakuman

Krav

- ♦ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang
- ♦ Man må ikke være Øst
- ♦ **Gyldig hånd på selvtræk i første runde**, ingen af modstanderne før éns tur, må have meldt chi, pong eller kang

Eksempel

Egen vind:  Starthånd:  Første optræk  ·  · 

- ♦ Hånden er skjult
- ♦ Man er tydeligvis ikke øst
- ♦ På alle tre muligheder er hånden en gyldig mahjonghånd, da den indeholder fire sæt og et par, så hvis ingen af modstanderne meldte chi, pong eller kang på Østs afspil har man **Jordhånd**

Fire skjulte pong *Suu ankou*

Yakuman

Krav

- **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- **Fire skjulte pong/kang**, skjulte kang er selvfølgelig tilladt, men at åbne en skjult pong til en åben kang går altså ikke

Bonus

- På **parret**, +1 yakuman hvis man går mahjong på parret

Eksempel



- Hånden er skjult
- Kun med 4 cirkel har man fire skjulte pong
- Til gengæld får man så en ekstra yakuman, da man går mahjong på parret

Fire kang *Suu kan tsu*

Yakuman

Krav

- ◆ Fire kang, skjulte, åbne, forøgede, alle tæller de til hånden

Eksempel



- ◆ Fire kang, simpelt og dyrt

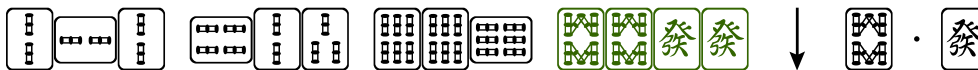
Jadehånd *Ryuu iisou*

Yakuman

Krav

- Hånd bestående af **kun grønne brikker**, de grønne brikker er: 2, 3, 4, 6 og 8 bambus samt grøn drage

Eksempel



- Hånden består af udelukkende grønne brikker, lad os lige tage de grønne brikker igen (og det er altså uafhængigt af hvordan det aktuelle spil ser ud):



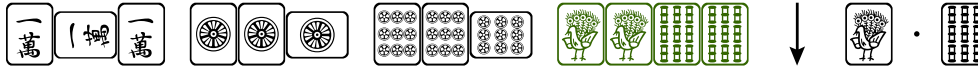
Kun ettere og niere *Chinrouto*

Yakuman

Krav

- ◆ **Kun 1'ere og 9'ere**, hånden må altså kun bestå af 1'ere og 9'ere

Eksempel



- ◆ Hånden består udelukkende af 1'ere og 9'ere

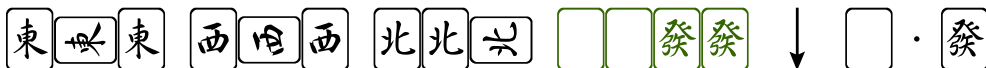
Kun honnører *Tsuu iisou*

Yakuman

Krav

- Kun vinde og drager, hånden må altså kun bestå af vinde og drager

Eksempel



- Hånden består udelukkende af vinde og drager

Stor dragehånd *Dai sangen*

Yakuman

Krav

- ♦ Pong eller kang i hver drage, hånden skal altså indeholde en pong eller kang i hver af de tre drager

Eksempel A



- ♦ Åben pong i hvid og i grøn drage, samt en skjut pong i rød drage

Bemærk

- ♦ **Feed**, hvis alle tre dragepong (kang) er åbne, skal feederen af den tredje pong/kang dele betalingen ved afspil

Eksempel B



- ♦ Hvis rød drage er sidste dragepong, skal spilleren overfor (feederen af rød drage) betale halvdelen af hånden hvis nogen anden spiller feeder

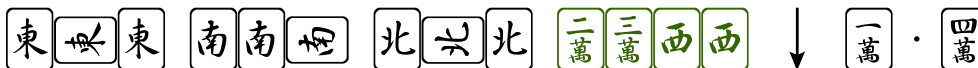
Lille vindhånd *Shoo suushii*

Yakuman

Krav

- ♣ Pong eller kang i tre vinde samt et par i den sidste vind

Eksempel



- ♣ Åben pong i øst, syd og nord, samt et par i vest, ergo fisker man både på 1 og 4 tegn

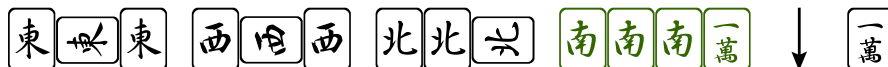
Stor vindhånd *Dai suushii*

To yakuman

Krav

- ♦ **Pong eller kang i hver vind**, hånden skal altså indeholde en pong eller kang i hver af de fire vinde

Eksempel A



- ♦ Åben pong i øst og vest, kang i nord samt en skjult pong i syd

Bemærk

- ♦ **Feed**, hvis alle fire vindpong (kang) er åbne, skal feederen af den fjerde pong/kang dele betalingen ved afspil

Eksempel B



- ♦ Hvis nord er sidste vindpong, skal spilleren til højre for (feederen af nord) betale halvdelen af hånden hvis nogen anden spiller feeder