

# Riichi

# Én yaku

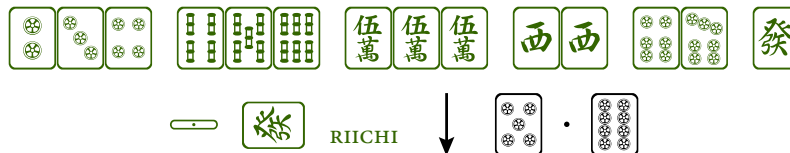
## Krav

- ♦ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- ♦ **Melde "Riichi"**, tre ting: 1) lægge 1000 point (一) foran sig, 2) rotere den afspilte brik 90° og 3) sige "Riichi"

## Bonus

- ♦ **Ippatsu**, +1 yaku for mahjong første runde efter meldt "Riichi", samt inden nogen har meldt chi, pong eller kang
- ♦ **Daburu**, +1 yaku for første spillerunde, dvs. meldt "Riichi" på éns første afspil **og** før nogen har meldt chi, pong eller kang

## Eksempel



- ♦ Hånden er skjult
- ♦ Herefter lægger man en 1000 pind foran sig, roterer sin afspilte brik (grøn drage) og siger "Riichi". Nu fisker man så på 5 og 8 cirkel. Får man en af disse i den første runde herefter, får man to yaku pga. **Ippatsu**

# Fuldstændig skjult hånd *Tsumo*

## Én yaku

### Krav

- ♦ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang
- ♦ **Selvtræk**, altså mahjong på brik trukket fra muren (tsumo)

### Eksempel



- ♦ Hånden er skjult
- ♦ Man fisker på 4 og 7 bambus, men kun ved at trække dem selv, kan man få point for **Fuldstændig skjult hånd**

# Ingen officerer *Tanyao*

# Én yaku

## Krav

- ♦ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- ♦ **Ingen officerer**, dvs. hånden må ikke indeholde nogen 1'ere, 9'ere, vinde eller drager

## Eksempel



- ♦ Hånden er skjult
- ♦ Kun på 6 bambus har man ingen officerer, hånden må altså ikke indeholde nogen af følgende brikker:



## Krav

- ♦ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- ♦ **Kun chi**, hånden må ikke indeholde pong eller kang
- ♦ **Dobbelt-endet chi**, hånden skal færdiggøres på en chi med to muligheder
- ♦ **Ikke-pointgivende par**, håndens par må ikke være i drager, egen eller rundens vind

## Eksempel



- ♦ Hånden er skjult
- ♦ De fire sæt er alle chi
- ♦ Sættet man færdiggør på (5-6 tegn) er **dobbelt-endet** og altså ikke splittet som 4-6 tegn eller en endechi som 8-9 tegn

**Dobbelt-endet chi:** venter og **Splitchi:** venter kun **Endechi:** venter kun

- ♦ Parret giver ingen point, ergo, det er ikke i drager eller egen eller rundens vind. Er man selv Øst, og rundens vind er Syd, kunne parret altså godt have været i vest eller nord

# To helt ens chi *Iipeikou*

# Én yaku

## Krav

- ◆ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- ◆ **To helt ens chi**, ergo man skal have to af den samme chi i samme kulør

## Eksempel A



- ◆ Hånden er skjult
- ◆ Kun på 4 cirkel får man de to helt ens chi: 2-3-4 cirkel og 2-3-4 cirkel

## Eksempel B



- ◆ Hånden er ikke skjult
- ◆ Her har man de to helt ens chi 3-4-5 cirkel og 3-4-5 cirkel

# Tre ens chi *San shoku doujun*

# Én yaku

## Krav

- ♦ Samme chi i hver af de tre kulører, bambus, cirkel og tegn

## Bonus

- ♦ Skjult hånd, +1 yaku hvis hånden samtidig er skjult

## Eksempel A



- ♦ Her har man chi'en 2-3-4 i cirkel, bambus og tegn

## Eksempel B



- ♦ Her mangler man chi'en 2-3-4 i bambus, man har altså ikke samme chi i **hver** af de tre kulører

# Tre efterfølgende chi *Itsu*

# Én yaku

## Krav

- ◆ De tre chi, 1-2-3, 4-5-6 og 7-8-9, i samme kulør

## Bonus

- ◆ Skjult hånd, +1 yaku hvis hånden samtidig er skjult

## Eksempel A



- ◆ Kun på 9 cirkel får man de tre chi, 1-2-3, 4-5-6 og 7-8-9, i cirkler. På 6'eren har man 6-7-8 i stedet for 7-8-9, og på 7'eren har man en skjult pong i 8 cirkel og et par i 7 cirkel

## Eksempel B



- ◆ Kun på 9 tegn får man de tre efterfølgende chi
- ◆ Da hånden er skjult, får man to yaku i stedet for kun én.

# Drager *Fanpei*

# Én yaku

## Krav

- ♣ Pong eller kang i drager

## Eksempel A



- ♣ Åben pong i hvid drage

## Eksempel B



- ♣ Åben pong i rød drage
- ♣ Går man mahjong på grøn drage vil man også have en pong i denne, og dermed få to yaku: Én for rød drage, og én for grøn drage



# Vinde *Fanpei*

# Én yaku

## Krav

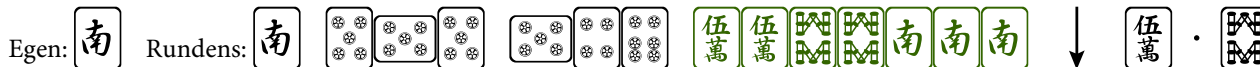
- ♣ Pong eller kang i egen eller rundens vind

## Eksempel A



- ♣ Åben pong i øst der samtidig er rundens vind

## Eksempel B



- ♣ Skjult pong i syd, der samtidig er **både** rundens og egen vind. Man får derfor to yaku: Én fordi det er rundens vind og én fordi det er éns egen vind

# Kun sæt med officerer *Chanta*

# Én yaku

## Krav

- ♣ **Alle sæt skal indeholde mindst én officer**, de fire sæt samt parret skal alle indeholde mindst én 1'er, 9'er, vind eller drage
- ♣ **Mindst én chi**, hvis ikke dette overholdes, har man i stedet **Kun officerer** *Honroutou*
- ♣ **Mindst én drage eller vind**, hvis ikke dette overholdes, har man i stedet **Ettre og Niere i alle sæt** *Junchan taiyai*

## Bonus

- ♣ **Skjult hånd, +1 yaku** hvis hånden samtidig er skjult

## Eksempel



- ♣ Kun på 1 bambus har man mindst én 1'er, 9'er, vind eller drage i hvert sæt
- ♣ Der er hele tre chi
- ♣ Der er både en pong og et par i vinde

# Efter en kang *Rinchan kaihou*

# Én yaku

## Krav

- ♣ **Mahjong på en løs brik**, man skal altså gå mahjong på en brik, man lige har trukket efter at have meldt en kang

## Eksempel



Nu trækker man så 2 tegn fra muren. Da man selv har trukket 2 tegn, må man godt udvide sin åbne pong i 2 tegn til en kang. Man lægger sin nyligt optrukne 2 tegn over den i forvejen tilde 2 tegn, trækker en brik fra Taget (løs brik); hvis denne brik er 3, 6 eller 9 cirkel har man mahjong **Efter en kang**

# Stjæle en kang *Chan kan*

# Én yaku

## Krav

- ♣ **Mahjong på en forøgelse fra pong til kang**, altså efter en modstander forsøger at forøge sin åbne pong til en kang

## Eksempel



En modstander har en åben pong i 5 bambus og trækker selv den sidste 5 bambus. Han melder nu ”kang” for at forsøge og forøge sin åbne pong til en kang. Der kan nu meldes ”mahjong” på ovenstående hånd, da man fisker på 5 bambus. Dermed *stjæler* man modstanderens kang

# Under havet *Haitei*

# Én yaku

## Krav

- ♣ Mahjong på sidste brik i muren, eller afspillet derefter

## Eksempel



Hvis man selv trækker 2 eller 5 cirkel som den sidste brik i muren (altså undtagen Taget), eller spiller en modstander 2 eller 5 cirkel af efter at have trukket den sidste brik i muren, er man mahjong med **Under havet**

# Syv Par *Chii toitsu*

# To yaku

## Krav

- ◆ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- ◆ **Syv forskellige par**, hånden består altså ikke som normalt af fire sæt og et par, syv par. Man må ikke have to ens par

## Eksempel A



- ◆ Hånden er skjult
- ◆ Med 8 cirkel har man syv forskellige par

## Eksempel B



- ◆ Hånden er skjult
- ◆ Man har to ens par i 5 cirkel, og er derfor ikke mahjong

# Tre ens pong *San shoku dokou*

# To yaku

## Krav

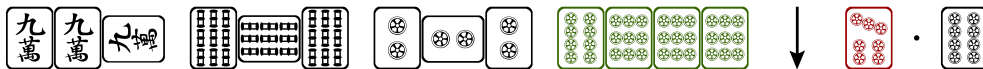
- ◆ Samme pong i hver kulør, bambus, cirkel og tegn

## Eksempel A



- ◆ Pong i 4 tegn, 4 cirkel og 4 bambus

## Eksempel B



- ◆ Kun på 8 cirkel har man en pong i 9 cirkel, da 7'eren giver en chi 7-8-9 og et par 9-9

# Tre skjulte pong *San shoku dokou*

# To yaku

## Krav

- Tre skjulte pong, dvs. ingen af de tre pong er dannet ved en afspillet brik

## Eksempel A



- Kun på 4 bambus har man tre skjulte pong, da 2 og 5 bambus begge laver en chi (2-3-4/3-4-5) og et par 3-3

## Eksempel B



- Kun på selvtræk har man her tre skjulte pong. Bliver man i stedet feedet, har man kun to skjulte pong: 3 tegn og 6 bambus; den sidste pong er i så tilfælde ikke skjult, da den er lavet med en afsmidt brik



# Tre kang *San kan tsu*

# To yaku

## Krav

- Tre meldte kang, om de er åbne eller skjulte har ingen betydning

## Eksempel



- Man har her tre kang i hhv. 2 tegn, 5 tegn og 5 bambus

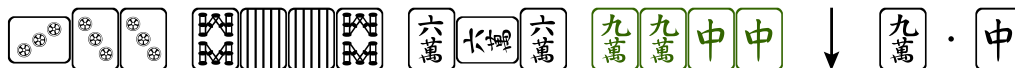
# Kun pong *Toi-toi hou*

# To yaku

## Krav

- Fire pong og et par, kang er selvfølgelig også tilladt

## Eksempel A



- Både 9 tegn og rød drage giver tre pong, en kang og et par, hvilket er helt fint, da kang også er tilladt

## Eksempel B



- Kun 3 bambus giver fire pong og et par, da både 2 og 5 bambus benyttes til en chi (2-3-4 hhv. 3-4-5)

# Ren hånd *Honitsu*

# To yaku

## Krav

- ♦ Kun én kulør samt vinde og drager, der skal desuden være drager eller vinde, ellers har man **Helt ren hånd** *Chinitsu*

## Bonus

- ♦ **Skjult hånd**, +1 yaku hvis hånden samtidig er skjult

## Eksempel A



- ♦ Både 6 og 9 tegn gør at man kun har brikker i tegn-kuløren, derudover er der et par i drager

## Eksempel B



- ♦ Her er alle brikkerne i bambus-kuløren, men da der ikke er et sæt i vinde eller drager er der i stedet hånden **Helt ren hånd** som i stedet giver fem yaku

# Lille dragehånd *Shou sangen*

# To yaku

## Krav

- ◆ To pong/kang og et par i drager

## Eksempel A



- ◆ Både grøn og rød drage gør at man har to pong og et par i drager

## Eksempel B



- ◆ Kun på 8 cirkel har man to pong/kang og et par i drager. Får man den røde drage har man i stedet tre pong/kang i drager der giver **Stor dragehånd**, der i stedet er en yakuman-hånd

## Bemærk

- ◆ **Yaku for dragepong**, man skal her huske at en pong/kang i drager giver en yaku i sig selv, og det kommer selvfølgelig ud over de to yaku for denne hånd

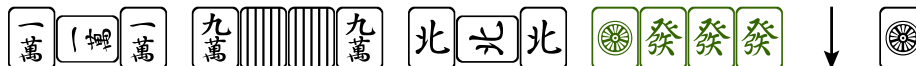
# Kun officerer *Honroutou*

# To yaku

## Krav

- ♣ **Kun sæt med officerer**, alle sæt skal indeholde 1'ere, 9'ere, vinde eller drager
- ♣ **Ingen chi**, de fire sæt skal alle være enten pong eller kang
- ♣ **Mindst én vind eller drage**, ellers er der **Kun ettere og niere** *Chinrouto*
- ♣ **Mindst én 1'er eller 9'er**, ellers er der **Kun honnører** *Tsui iisou*

## Eksempel



- ♣ Alle sæt indeholder officerer
- ♣ De fire sæt er alle pong eller kang
- ♣ Der er både en pong i nord og i grønne drager
- ♣ Der er hele to pong og et par i 1'ere og 9'ere

## Bemærk

- ♣ **Yaku for kun pong**, man skal her huske at der altid er **Kun Pong**, hvilket giver yderligere to yaku

# Ettere og niere i alle sæt Junchan taiyai

# To yaku

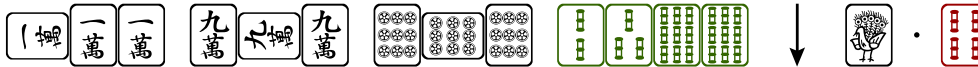
## Krav

- ◆ Kun sæt med mindst én 1'er eller 9'er, alle sæt skal indeholde 1'ere og 9'ere
- ◆ Mindst én chi, ellers er der **Kun ettere og niere** *Chinrouto*

## Bonus

- ◆ **Skjult hånd**, +1 yaku hvis hånden samtidig er skjult

## Eksempel



- ◆ Kun på 1 bambus er der mindst én 1'er eller 9'er i hvert sæt
- ◆ Der er en chi

# 2 × 2 helt ens chi *Ryan peikou*

# Tre yaku

## Krav

- ♦ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- ♦ **To sæt af to helt ens chi**, man skal altså have to sæt med to af den samme chi i samme kulør

## Eksempel



- ♦ Hånden er skjult
- ♦ Kun på 9 cirkel har man to sæt med to helt ens chi (to gange 2-3-4 i tegn og to gange 6-7-8 eller 7-8-9 i cirkler)

## Bemærk

- ♦ **Ikke syv par**, da man vælger sættene som 4 chi og et par og ikke som syv par, får man **ikke** yderligere to yaku for **Syv par**

# Helt ren hånd *Chinitsu*

# Fem yaku

## Krav

- ♦ Kun én kulør, ingen vinde eller drager

## Bonus

- ♦ Skjult hånd, +1 yaku hvis hånden samtidig er skjult

## Eksempel A



- ♦ Både 6 og 9 tegn gør at man kun har brikker i tegn-kuløren, men da der er et par i drager, har man ikke **Helt ren hånd**

## Eksempel B



- ♦ Her er alle brikkerne i bambus-kuløren, og da der samtidig ikke er nogen vinde eller drager, har man **Helt ren hånd**



# Officersafspil *Nagashi mangan*

# Fem yaku

## Krav

- ♦ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang
- ♦ **Hånden skal ende uafgjort**, dvs. muren skal løbe ud
- ♦ **Ikke fodret**, man må ikke på noget tidspunkt have fodret en eneste chi, pong eller kang
- ♦ **Kun smidt officerer af**, alle ens afspil skal altså være 1'ere, 9'ere, vinde eller drager

## Eksempel



- ♦ Hånden er skjult
- ♦ Hvis hånden løber ud, ville man her normalt være **Noten**, hvilket betyder at man normalt skulle have betalt nogle point til modstanderne. Men hvis man ikke har fodret en eneste chi, pong eller kang, og **samtlig**e ens afspil består udelukkende af officerer:



så har man **Officersafspil**, hånden tæller som om man er gået mahjong med værdi på fem yaku, uanset hvor mange dora man har på sin hånd

# Tretten vidundere *Koku shimusou*

# Yakuman

## Krav

- ♦ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- ♦ **En af hver officer**, en af hver af de tretten officerer

## Bonus

- ♦ **Tretten chancer**, +1 yakuman hvis man fisker på tretten chancer

## Eksempel



- ♦ Hånden er skjult
- ♦ Med nord, har man netop en af hver af de tretten officerer **plus** en ekstra officer ved en ekstra vest

# Ni lanterner *Chuuren pooto*

# Yakuman

## Krav

- ♦ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- ♦ **1112345678999** og en ekstra i samme kulør

## Bonus

- ♦ **Ni chancer**, +1 yakuman hvis man fisker på ni chancer

## Eksempel



- ♦ Hånden er skjult
- ♦ Kun med 6 cirkel har man 1112345678999 samt en ekstra med den ekstra 3, alle sammen i cirkler



# Jordhånd *Chiho*

# Yakuman

## Krav

- ◆ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang
- ◆ Man må ikke være Øst
- ◆ **Gyldig hånd på selvtræk i første runde**, ingen af modstanderne før éns tur, må have meldt chi, pong eller kang

## Eksempel

Egen vind:  Starthånd:  Første optræk  ·  · 

- ◆ Hånden er skjult
- ◆ Man er tydeligvis ikke øst
- ◆ På alle tre muligheder er hånden en gyldig mahjonghånd, da den indeholder fire sæt og et par, så hvis ingen af modstanderne meldte chi, pong eller kang på Østs afspil har man **Jordhånd**

# Menneskehånd *Renho*

# Yakuman

## Krav

- ♦ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang. Hånden **skal** færdiggøres på afspil (ron)
- ♦ Man må ikke være Øst
- ♦ **Gyldig hånd på afspil inden éns første tur**, ingen af modstanderne må have meldt chi, pong eller kang

## Eksempel



- ♦ Hånden er skjult
- ♦ Man er tydeligvis ikke øst
- ♦ På alle tre muligheder er hånden en gyldig mahjonghånd, da den indeholder fire sæt og et par, så hvis ingen af modstanderne meldte chi, pong eller kang på Østs eller Syds afspil og en af disse spiller en af de tre muligheder af, har man **Menneskehånd**

# Fire skjulte pong *Suu ankou*

# Yakuman

## Krav

- ◆ **Skjult hånd**, man må ikke have meldt chi, pong eller kang, m.u.a. skjult kang. Hånden må godt færdiggøres på afspil (ron)
- ◆ **Fire skjulte pong/kang**, skjulte kang er selvfølgelig tilladt, men at åbne en skjult pong til en åben kang går altså ikke

## Bonus

- ◆ **På parret**, +1 yakuman hvis man går mahjong på parret

## Eksempel



- ◆ Hånden er skjult
- ◆ Kun med 4 cirkel har man fire skjulte pong
- ◆ Til gengæld får man så en ekstra yakuman, da man går mahjong på parret

# Fire kang *Suu kan tsu*

# Yakuman

## Krav

- ◆ Fire kang, skjulte, åbne, forøgede, alle tæller de til hånden

## Eksempel



- ◆ Fire kang, simpelt og dyrt



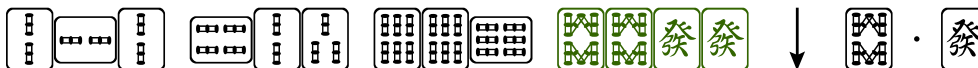
# Jadehånd *Ryuu iisou*

# Yakuman

## Krav

- Hånd bestående af **kun grønne brikker**, de grønne brikker er: 2, 3, 4, 6 og 8 bambus samt grøn drage

## Eksempel



- Hånden består af udelukkende grønne brikker, lad os lige tage de grønne brikker igen (og det er altså uafhængigt af hvordan det aktuelle spil ser ud):



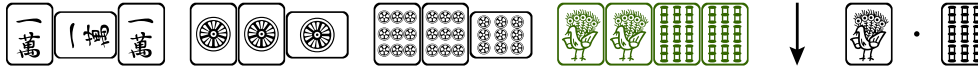
# Kun ettere og niere *Chinrouto*

# Yakuman

## Krav

- ◆ **Kun 1'ere og 9'ere**, hånden må altså kun bestå af 1'ere og 9'ere

## Eksempel



- ◆ Hånden består udelukkende af 1'ere og 9'ere

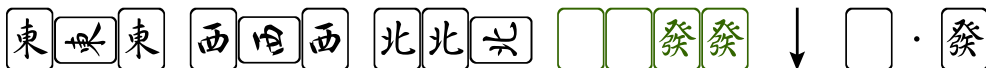
# Kun honnører *Tsuu iisou*

# Yakuman

## Krav

- Kun vinde og drager, hånden må altså kun bestå af vinde og drager

## Eksempel



- Hånden består udelukkende af vinde og drager

# Stor dragehånd *Dai sangen*

# Yakuman

## Krav

- ♦ Pong eller kang i hver drage, hånden skal altså indeholde en pong eller kang i hver af de tre drager

## Eksempel A



- ♦ Åben pong i hvid og i grøn drage, samt en skjut pong i rød drage

## Bemærk

- ♦ **Feed**, hvis alle tre dragepong (kang) er åbne, skal feederen af den tredje pong/kang dele betalingen ved afspil

## Eksempel B



- ♦ Hvis rød drage er sidste dragepong, skal spilleren overfor (feederen af rød drage) betale halvdelen af hånden hvis nogen anden spiller feeder

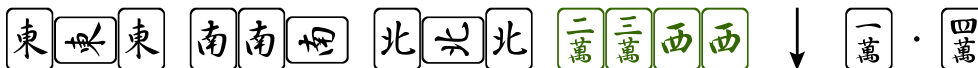
# Lille vindhånd *Shoo suushii*

# Yakuman

## Krav

- ♣ Pong eller kang i tre vinde samt et par i den sidste vind

## Eksempel



- ♣ Åben pong i øst, syd og nord, samt et par i vest, ergo fisker man både på 1 og 4 tegn

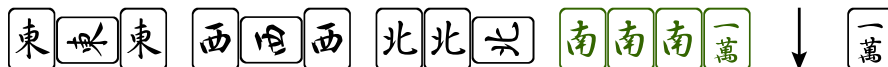
# Stor vindhånd *Dai suushii*

# To yakuman

## Krav

- ♦ **Pong eller kang i hver vind**, hånden skal altså indeholde en pong eller kang i hver af de fire vinde

## Eksempel A



- ♦ Åben pong i øst og vest, kang i nord samt en skjult pong i syd

## Bemærk

- ♦ **Feed**, hvis alle fire vindpong (kang) er åbne, skal feederen af den fjerde pong/kang dele betalingen ved afspil

## Eksempel B



- ♦ Hvis nord er sidste vindpong, skal spilleren til højre for (feederen af nord) betale halvdelen af hånden hvis nogen anden spiller feeder