

Riichi

One fan yaku lihan yaku

– Riichi Riichi	Skjult fiskehånd meldt med 1000 points indsats +1: Mahjong første runde efter riichimelding riichi Ippatsu +1: Riichi meldt i første spillerunde Daburu riichi
– Fuldstændig skjult hånd Menzen tsumo	Selvtræk på en skjult hånd
– Pinfu Pinfu	Fire chi og et ikke-pointgivende par Der skal meldes mahjong på en dobbelt-endet chi
– To helt ens chow lipeikou	To ens chow i samme kulør
Ingen officerer Tanyao chauu	Ingen ettere, niere, drager eller vinde
Tre ens chow San shoku doujun	Samme chow i hver af de tre kulører +1: Skjult hånd
Tre efterfølgende chow Itsu	De tre chow, 1-2-3, 4-5-6 og 7-8-9, i samme kulør +1: Skjult hånd
Drager Fanpai	Pung/kong i drager
Vinde Fanpai	Pung/kong i egen eller rundens vind
Kun sæt med officerer Chanta	Kun sæt med ettere, niere, vinde, drager. Mindst én chow +1: Skjult hånd
Efter en kong Rinshan kaihou	Mahjong på en løs brik
Stjæle en kong Chan kan	Mahjong på en forøgelse fra pung til kong
Under havet Haitei	Mahjong på sidste brik i muren, eller afsmiddet derefter

Two fan yaku Ryanhan yaku

– Syv par Chii Toitsu	To helt ens par er ikke tilladt
Tre ens pung San shoku dokou	Samme pung/kong i hver af de tre kulører
Tre skjulte pung San ankou	Tre skjulte pung/kong og et par
Tre kong San kan tsu	
Kun pung Toitai hou	Fire pung/kong og et par
Ren hånd Honitsu	Kun én kulør samt vinde og drager +1: Skjult hånd
Lille dragehånd Shou sangan	To pung/kong i drager og et par i drager
Kun officerer Honroutou	Kun ettere, niere, vinde, drager. Ingen chow
Ettere og niere i alle sæt Junchan	Mindst én chow +1: Skjult hånd

Three fan yaku Sanhan yaku

– 2 x 2 helt ens chow Ryan peikou	To sæt af to helt ens chow og et par
-----------------------------------	--------------------------------------

Five fan yaku Uhan yaku

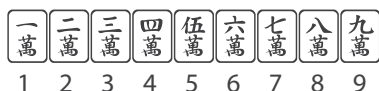
– Menneskehånd Renho	Mahjong på afsmid i første runde
Helt ren hånd Chinitsu	Kun én kulør. Ingen vinde og drager +1: Concealed hand

Yakuman

– Tretten vidundere Kokushi musou	En af hver officer og en ekstra officer
– Ni lanterner Chuuren pooto	1112345678999 + en ekstra i samme kulør
– Himmelhånd Tenho	Øst mahjong på sin starthånd
– Jordhånd Chiho	Mahjong på selvtræk i første runde
– Fire skjulte pung Suu ankou	Fire pung/kong og et par
Fire Kong Suu kan tsu	Fire kong og et par
Jadehånd Ryuu iisou	Hånd af grønne bambus (2, 3, 4, 6, 8) og grønne drager
Kun ettere og niere Chinrouto	
Kun honnører Tsuu iisou	
Stor dragehånd Dai sangan	Tre pung/kong i drager
Lille vindhånd Shou suushii	Tre pung/kong i vinde og et par i vinde
Stor vindhånd Dai suushii	Fire pung/kong i vinde

European Mahjong Association 2016

Bemærk: Kursiverede hænder er alle skjulte hænder!



Minipoint	Åben	Skjult
Pung, 2-8	2	4
Pung, officerer	4	8
Kong, 2-8	8	16
Kong officerer	16	32

Minipoint	
Par i drager	2
Par i egen/rundens vind	2
Mahjong på splitchow, endechow eller par	2
Selvtræk (ikke ved pinfu)	2
Åben pinfu	2

Minipoint for at gå mahjong	
Skjult på afsmid	30
Syv par (giver kun dette)	25
Anden vis	20

Øst Tsumo	1 fan	2 fan	3 fan	4 fan
20		700	1300	2600
25			1600	3200
30	500	1000	2000	3900
40	700	1300	2600	4000
50	800	1600	3200	4000
60	1000	2000	3900	4000
70	1200	2300	4000	4000

Øst Ron	1 fan	2 fan	3 fan	4 fan
25		2400	4800	9600
30	1500	2900	5800	11600
40	2000	3900	7700	12000
50	2400	4800	9600	12000
60	2900	5800	11600	12000
70	3400	6800	12000	12000

Andre Tsumo	1 fan	2 fan	3 fan	4 fan
20		400	700	1300
25			800	1600
30	300	500	1000	2000
40	400	700	1300	2000
50	400	800	1600	2000
60	500	1000	2000	2000
70	600	1200	2000	2000

Andre Ron	1 fan	2 fan	3 fan	4 fan
25		1600	3200	6400
30	1000	2000	3900	7700
40	1300	2600	5200	8000
50	1600	3200	6400	8000
60	2000	3900	7700	8000
70	2300	4500	8000	8000

Loft-hænder	Fan	Øst Tsumo	Øst Ron	Andre Tsumo	Andre Ron
Mangan	5	4000	12000	2000 4000	8000
Haneman	6-7	6000	18000	3000 6000	12000
Baiman	8-10	8000	24000	4000 8000	16000
Sanbaiman	11+	12000	36000	6000 12000	24000
Yakuman	-	16000	48000	8000 16000	32000

Riichi: Opsummering af reglerne

Riichi

Hvis man **fisker** og har en skjult hånd, kan man melde riichi. Det er tilladt at være **furiten**.

Betal 1.000 point i indsats, og roter afsmiddet. Hvis der på dette afsmid meldes mahjong, annulleres riichi-meldingen.

Riichi-hånden må ikke ændres. Der må meldes skjult kong hvis hånden på ingen måde ændres. Ved tre efterfølgende pung må der ikke konges, da de også kan ses som tre helt ens chow.

Hvis spilleren undlader at melde mahjong på et afsmid der giver ham en mahjonghånd, kan han kun gå mahjong på selvtræk.

Flere vindere

Riichi-indsatserne fra dem der ikke vandt deres hånd, går til vinderen tættest på afspillerens højre hånd.

Furiten

Hvis en spiller fisker og med en brik blandt sine afsmid kan danne en mahjonghånd, er spilleren **furiten** og må ikke gå mahjong på afsmid. Det gælder også hvis den mahjonghånd der kan dannes med det gamle afsmid, er ud **yaku**.

Midlertidig furiten

En spiller der har undladt at melde mahjong selv om han kunne danne en mahjonghånd med et afsmid, er **midlertidigt furiten** og må ikke gå mahjong på et afsmid indtil efter spillerens næste optræk.

Væltede brikker

Brikker fra muren der væltes og afsløres, lægges tilbage i muren.

Mahjong på selvtræk (Tsumo)

Hvis man har en **yaku**, kan man altid melde mahjong (tsumo) på selvtræk, også selv om man er **furiten**.

Mahjong på afsmid (Ron)

Man kan melde mahjong (ron) til det seneste afsmid hvis man fisker, har en **yaku** og ikke er **furiten**. Det er ligemeget om brikken der mangler passer ind i en pung, en chow eller et par.

Uafgjort. Noten straf

Tenpai: være en brik fra at have en mahjonghånd.

Hvis ingen går mahjong inden muren løber tør for brikker, får man point for at fiske; man behøver ingen **yaku**. 3.000 point tilsammen betales af spillerne der ikke fisker (**noten**), til spillerne der fisker (**tenpai**).

Spilmarkører

Der placeres en spilmarkør efter en uafgjort runde (fiskerunde) og efter en hånd hvor østspilleren er gået mahjong.

Hver spilmarkør forøger en mahjong-hånds værdi med 300 point.

Alle spilmarkører fjernes efter en hånd hvor en anden spiller end østspilleren gik mahjong mens østspilleren ikke gjorde.

Vindens rokering

Øst bliver stående hvis østspilleren går mahjong eller fisker i et uafgjort spil.

Øst bliver også stående hvis der er en chombo.

Omgivning

Der er ingen omgivelser.

Chombo

Strafbetaling i socialt spil:

- 4.000 til øst og 2.000 til de andre spillere.
- 4.000 til hver hvis øst begår chombo.

Strafbetaling i turneringsspil:

- I turnering er chombo straffbetalingen 20.000 point, som fratrækkes fra spillerens samlet turneringspoint efter uma.

Der er chombo straffbetaling ved:

- Ulovlig mahjong (inklusive meldning med et ikke tilladt udtryk), og viser brikkerne.
- Ulovlig riichi.
- Ulovlig skjult kong ved riichi.
- Melde mahjong, kong, pung eller chow med en **død hånd**.
- Spillet kan ikke forsætte som følge af en fejl af spilleren.

Efter chombo annulleres riichi-meldingerne, der placeres ingen spilmarkør, øst går ikke videre: hånden spilles om.

Død hånd

Følgende straffes med død hånd:

- Ulovlig mahjong uden at vise brikkerne.
- Forsøge at melde riichi på en åben hånd.
- Forsøge at melde riichi, uden at klart og tydeligt sige "riichi", eller glemme at roterer afsmid.
- For får eller for mange brikker på hånden.
- Forsøge at melde en ugyldig kong, pung eller chow, og ikke retter det inden afsmid.
- Bytte-kald: chow eller pung, og spiller en brik, der kunne færdiggøre samme sæt.

En død hånd kan ikke længere være tenpai og ved en uafgjort runde betales **noten straf**. Dette gælder også for en valid riichi melding, som er blevet erklæret død hånd efter riichi meldingen.



Drage-rækkefølge

