

Riichi

Mahjong på afsmid (Ron)

Man kan melde mahjong til det seneste afsmid hvis man **fisker**, har en **yaku** og ikke er **furiten**. Det er lige meget om brikken der mangler passer ind i en pong, en chi eller et par.

Mahjong på selvtræk (Tsumo)

Hvis man har en **yaku**, kan man altid sige mahjong på selvtræk, også selv om man er **furiten**.

Spilmarkører

Hver spilmarkør forøger en mahjonghånds værdi med 300 point.

Der placeres en spilmarkør efter en uafgjort hånd (fiskerunde), efter omgivning og efter en hånd hvor øst er gået mahjong.

Alle spilmarkører fjernes efter en hånd hvor en anden spiller end øst gik mahjong mens øst ikke gjorde.

Ved fem eller flere spilmarkører, kræves to yaku for at gå mahjong.

Riichi

Hvis man **fisker** og har en skjult hånd, kan man melde riichi. Det er tilladt at være furiten.

Betal 1000 point i indsats, og roter afsmiddet. Hvis der på dette afsmid meldes mahjong, annulleres riichi-meldingen.

Riichi-hånden må ikke ændres. Der må meldes skjult kang hvis hånden på ingen måde ændres. (Ved tre efterfølgende pong må der ikke kanges, da de også kan ses som tre helt ens chi).

Hvis spilleren undlader at melde mahjong på et afsmid der giver ham en mahjonghånd, kan han kun gå mahjong på selvtræk.

Furiten

Hvis en spiller fisker og med en brik blandt sine afsmid kan danne en mahjonghånd, er spilleren **furiten** og må ikke gå mahjong på afsmid. Det gælder også hvis den mahjonghånd der kan dannes med det gamle afsmid, er uden **yaku**.

Midlertidig furiten

En spiller der har undladt at melde mahjong selv om han kunne danne en mahjonghånd med et afsmid, er **midlertidigt furiten** og må ikke gå mahjong på et afsmid denne runde, dvs. indtil runden er blevet brudt eller indtil spillerens næste optræk.

Uafgjort

Fiske: være en brik fra at have en mahjonghånd.

Hvis ingen går mahjong inden muren løber tør for brikker, får man point for at fiske; man behøver ingen yaku. 3000 point tilsammen betales af spillerne der ikke fisker (**noten**), til spillerne der fisker (**tenpai**).

Omgivning

Der er omgivning hvis: En spiller i første runde har mindst **ni forskellige officerer** og vælger at erklære det. Efter afspillet efter **fjerde kang**, medmindre samme spiller har alle fire kang. Alle smider samme vind af i første runde. Alle fire spillere melder riichi; alle spillerne skal demonstrere at de fisker.

Efter omgivning gives ikke point for at fiske, og riichi-meldere behøver ikke vise deres hænder (pånær ved fire riichi-meldinger). Der placeres en spilmarkør og øst bliver stående.

Chombo

Strafbetaling: 4000 til øst og 2000 til de andre spillere, eller 4000 til hver hvis øst begår chombo.

Der er chombo ved: ulovlig mahjong, ulovlig riichi, ulovlig skjult kang ved riichi, afsløre fem eller flere brikker fra muren, egen eller modstanders hånd, melde mahjong, kang, pong eller chi med en **død hånd**.

Efter chombo annulleres riichi-meldinger, der placeres ingen spilmarkør, øst går ikke videre: hånden spilles om.

Død hånd

En spiller har en **død hånd** hvis spilleren har for få eller for mange brikker på hånden, hvis spilleren kommer til at vælte og afsløre brikker fra en modstanders hånd eller fra taget (den døde mur), eller hvis spilleren har meldt en ugyldig kang, pong eller chi.

Væltede brikker

Brikker fra muren der væltes og afsløres, lægges tilbage i muren.

Røde femmere

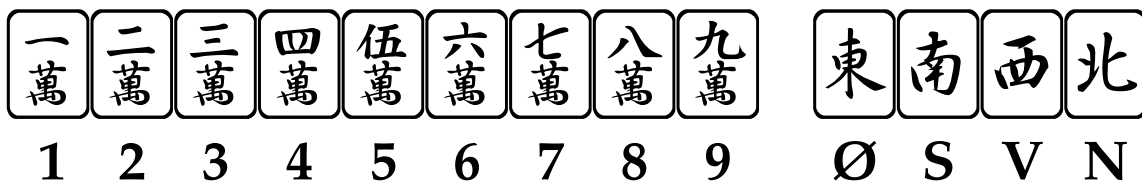
Der spilles med tre røde femmere, én i hver i kulør.

Kang-dora

Efter en kangmelding trækkes en løs brik og en kang-doramarkør vendes før afsmiddet.

Vindenes rokering

Øst bliver stående hvis østspilleren går mahjong eller fisker.



Riichi

En yaku Iihan yaku

– *Riichi Riichi* Skjult fiskehånd meldt med 1000 points indsats
+1: Mahjong første runde efter riichimelding Ippatsu
+1: Riichi meldt i første spillerunde Daburu riichi

– Fuldstændig skjult hånd Tsumo

– *Ingen officerer Tanyao chuu* Selvtræk
Ingen ettere, niere, drager eller vinde

– Pinfu Pinfu

– *To helt ens chi Iipeikou* Fire chi og et ikke-pointgivende par
Der **skal** meldes mahjong på en dobbelt-endet chi

– *To helt ens chi Iipeikou* To ens chi i samme kulør

Tre ens chi San shoku doujun Samme chi i hver af de tre kulører

+1: Skjult hånd

Tre efterfølgende chi Itsu De tre chi, 1-2-3, 4-5-6 og 7-8-9, i samme kulør

+1: Skjult hånd

Drager Fanpei

Drager Fanpei Pong/kang i drager

Vinde Fanpei

Vinde Fanpei Pong/kang i egen eller rundens vind

Kun sæt med officerer Chanta

Kun sæt med ettere, niere, vinde, drager. Mindst én chi

+1: Skjult hånd

Efter en kang Rinchan kaihou

Efter en kang Rinchan kaihou Mahjong på en løs brik

Stjæle en kang Chan kan

Stjæle en kang Chan kan Mahjong på en forøgelse fra pong til kang

Under havet Haitei

Under havet Haitei Mahjong på sidste brik i muren, eller afsmiddet derefter

To yaku Ryanhan yaku

– *Syv par Chii toitsu*

– *Syv par Chii toitsu* To helt ens par er ikke tilladt

Tre ens pong San shoku dokou

Tre ens pong San shoku dokou Samme pong/kang i hver af de tre kulører

Tre skjulte pong San ankou

Tre skjulte pong San ankou Kang er tilladt

Tre kang San kan tsu

Kun pong Toi-toi hou

Kun pong Toi-toi hou Fire pong/kang og et par

Ren hånd Honitsu

Ren hånd Honitsu Kun én kulør samt vinde og drager

+1: Skjult hånd

Lille dragehånd Shou sangen

Lille dragehånd Shou sangen To pong/kang i drager og et par i drager

Kun officerer Honroutou

Kun officerer Honroutou Kun ettere, niere, vinde, drager. Ingen chi

Ettere og niere i alle sæt Junchan taiyai

Ettere og niere i alle sæt Junchan taiyai Mindst én chi.

+1: Skjult hånd

Tre yaku Sanhan yaku

– *2x2 helt ens chi Ryan peikou*

– *2x2 helt ens chi Ryan peikou* To sæt af to helt ens chi og et par

Fem yaku Uhan yaku

Helt ren hånd Chinitu

Helt ren hånd Chinitu Kun én kulør. Ingen vinde og drager

+1: Skjult hånd

– Officersafspil Nagashi mangan

– *Officersafspil Nagashi mangan* Efter uafgjort kun at have smidt officerer af og ikke fodret

Yakuman

– *Tretten vidundere Koku shimusou*

– *Tretten vidundere Koku shimusou* En af hver officer og en ekstra officer

+1 yakuman: Tretten chancer

– *Ni lanterner Chuuren pooto*

– *Ni lanterner Chuuren pooto* 1112345678999 + en ekstra i samme kulør

+1 yakuman: Ni chancer

– *Himmelhånd Tenho*

– *Himmelhånd Tenho* Øst er mahjong på sin starthånd

– *Jordhånd Chiho*

– *Jordhånd Chiho* Mahjong på selvtræk i første runde

– *Menneskehånd Renho*

– *Menneskehånd Renho* Mahjong på afsmid i første runde

– *Fire skjulte pong Suu ankou*

– *Fire skjulte pong Suu ankou* Kang er tilladt

+1 yakuman: Én chance

Fire kang Suu kan tsu

Jadehånd Ryuu iisou

Jadehånd Ryuu iisou Hånd af grønne bambus (2, 3, 4, 6, 8) og grønne drager

Kun ettere og niere Chinrouto

Kun honnører Tsuu iisou

Stor dragehånd Dai sangen

Stor dragehånd Dai sangen Tre pong/kang i drager

Lille vindhånd Shoo suushii

Lille vindhånd Shoo suushii Tre pong/kang i vinde og et par i vinde

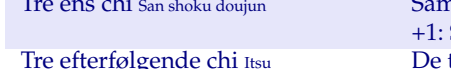
To yakuman

Stor vindhånd Dai suushii

Stor vindhånd Dai suushii Fire pong/kang i vinde

Mahjong Danmark, april 2008

Bemærk: Kursiverede hænder er alle skjulte hænder!



1 2 3 4 5 6 7 8 9 Øst Syd Vest Nord Dragerækkefølge

Minipoint	Åben	Skjult
Pong, 2-8	2	4
Pong, officerer	4	8
Kang, 2-8	8	16
Kang, officerer	16	32

Minipoint:

Par i drager	2
Par i egen/rundens vind	2
Mahjong på splitchi, endechi eller par	2
Selvtræk (ikke ved pinfu)	2
Åben pinfu	2

Minipoint for at gå mahjong:

Skjult på afsmid	30
Syv par (giver kun dette)	25
Anden vis	20

Øst, selvtræk Tsumo

Tsumo	1 fan	2 fan	3 fan	4 fan
20		700	1300	2600
25			1600	3200
30	500	1000	2000	3900
40	700	1300	2600	4000
50	800	1600	3200	4000
60	1000	2000	3900	4000
70	1200	2300	4000	4000

Øst, på afsmid Ron

Ron	1 fan	2 fan	3 fan	4 fan
25		2400	4800	9600
30	1500	2900	5800	11600
40	2000	3900	7700	12000
50	2400	4800	9600	12000
60	2900	5800	11600	12000
70	3400	6800	12000	12000

Andre, selvtræk Tsumo

Tsumo	1 fan	2 fan	3 fan	4 fan
20		400	700	1300
		700	1300	2600
25			800	1600
			1600	3200
30	300	500	1000	2000
	500	1000	2000	3900
40	400	700	1300	2000
	700	1300	2600	4000
50	400	800	1600	2000
	800	1600	3200	4000
60	500	1000	2000	2000
	1000	2000	3900	4000
70	600	1200	2000	2000
	1200	2300	4000	4000

Andre, på afsmid Ron

Ron	1 fan	2 fan	3 fan	4 fan
25		1600	3200	6400
30	1000	2000	3900	7700
40	1300	2600	5200	8000
50	1600	3200	6400	8000
60	2000	3900	7700	8000
70	2300	4500	8000	8000

Lofthænder

Hånd	Fan	Øst	Andre
Mangan	5	4000	2000 4000
Haneman	6-7	6000	3000 6000
Baiman	8-10	8000	4000 8000
Sanbaiman	11-12	12000	6000 12000
Yakuman	13+	16000	8000 16000